




Tulekahjahäire genereerimiseks vajutage ja hoidke klahve 2 sekundit all. 

Kiirabihäire genereerimiseks vajutage ja hoidke klahve 2 sekundit all. 

Paanikahäire genereerimiseks vajutage ja hoidke klahve 2 sekundit all. 

Funktsiooniklahve kasutatakse erinevate toimingute aktiveerimiseks (vt. programmeerimisleht)

Menüüst väljumiseks vajutada klahvi [#]; funktsiooni valimiseks vajutada klahvi [*].

Valmis (Ready) roheline tuli süttib, kui süsteem on valvesse panemiseks valmis. Kui "Valmis"-tuli ei põle, on süsteemis mõni tsoon avatud. Süsteemi valvesse panekuks peavad olema kõik tsoonid suletud.

Valves (Armed) punane tuli põleb, kui süsteem on valvesse pandud e. valve all.

Süsteem (Trouble) kollane tuli näitab vea olemasolu süsteemis. Vea tekkimisel annab sõrmistik helisignaali ja "Trouble"-tuli süttib. Helisignaali lõpetamiseks vajutage [#]. Veatüübi vaatamiseks vajutage [*][2]. "Ready"-režiimile naasmiseks vajutage [#].

Valvessepanek:

Secure System
Before Arming<>

Sellise teksti ilmunisel tuleb jälgida, et kõik tsoonid on suletud

Enter Code to
Arm System < >

Sellise teksti ilmunisel tuleb jälgida, et süsteemis ei esineks vigu, mis takistavad süsteemi toimimist. Samuti tuleb kontrollida, kas ei ole mõni tsoonidest eksikombel või tahtlikult valvest välja jäetud ([*][1]). Vaatamiseks kasutada nooleklahve.

Enter Code to
Arm System

Sisestage kood või [*][0]. Kui tegite koodi sisestamisel vea, vajutage [#] ja sisestage kood uuesti. Displeile ilmub tekst:

Exit Delay in
Progress

Väljumisaja jooksul lahkuda valvepiirkonnast. Peale väljumisaja lõppu ilmub displeile järgnev teade:

Enter Code to
Disarm System

Kui süsteemis on mõni tsoon valvest välja jäetud, ilmub displeile hoiatav teade:

* WARNING *
Bypass Active

Valvest mahavõtmine:

Entry Active
Enter Your Code

Sisestage kood. Kui tegite koodi sisestamisel vea, vajutage [#] ja sisestage kood uuesti. Displeile ilmuvad tekstid:

System Disarmed
No Alarm Memory

Enter Code to
Arm System

Häiremälu: Kui süsteemis on esinenud häire (või **[*][3]** vajutamisel), ilmub displeile järgnev tekst

```
View Memory< >
"Zone of Alarm"
```

Kui tsoon on jätkuvalt häires, ilmub displeile järgnev tekst:

```
Secure System
Before Arming<>
```

Selgitada välja häire põhjustanud tsoon, kasutades selleks nooleklahve

```
Enter Code to
Arm System < >
```

Kuni järgmise valvestamiseni jääb displeile teade, mis tuletab meelde, et süsteemis oli häire (vaatamiseks kasutada nooleklahve).

Häire mahavõtmine: toimige samuti, nagu valvest mahavõtmisel.

Kiire valvessepanek: **[*][0]**

Osavalve:

```
Enter Code to
Arm System
```

Vajutada klahvi **[*]**

```
Press (*) for<>
Zone Bypass
```

Vajutada veelkord klahvi **[*]**

```
Zone Search < >
"Zone Name"
```

Nooleklahvide abil valida väljajäetav tsoon ning vajutada klahvi **[*]**

```
Zone Search < >
"Zone Name" B
```

Täht "B" näitab, et antud tsoon jääb valve alt välja

```
Zone Search < >
"Zone Name" O
```

Täht "O" näitab, et antud tsoon on hetkel avatud, peale klahvi **[*]** vajutamist ilmub displeile täht "B".

Väljumiseks vajutada klahvi **[#]**. Kui Te panete nüüd süsteemi valvesse, on vastavad tsoonid valve alt välja jäetud. Valve mahavõtmisel tühistatakse tsoonide väljajätmised automaatselt ning järgmisel süsteemi valvessepanekul lähevad valve alla kõik tsoonid.

Rikke vaatamine:

```
System Trouble
(*2) to View< >
```

Kui nooleklahvide vajutamisel ilmub displeile tekst "System trouble", tuleb rikkepõhjuse väljaselgitamiseks vajutada klahve **[*][2]**

```
View Trouble < >
"Trouble Message"
```

Rikkepõhjuste vaatamiseks kasutada nooleklahve. Väljumiseks vajutada klahvi **[#]**.

Reziim "Ukse kell" : **[*][4]**

Reziim "Ukse kell" kutsub esile alati sõrmistiku piipimise, kui sisenemise/väljumise tsoon on aktiveeritud. (paigaldaja informeerib Teid, millised tsoonid süsteemis aktiveerivad funktsiooni "Ukse kell").

```
Enter Code to
Arm System
```

Vajutada klahvi **[*]** ning seejärel nooleklahve, kuni ilmub tekst:

```
Press (*) For< >
Door Chime
```

Ukse kella sisse/välja lülitamiseks vajutada klahvi **[*]**. Väljumiseks vajutada klahvi **[#]**.

Koodi muutmine: [*][5]

```
Enter Code to  
Arm System
```

Vajutada klahvi [*] ning seejärel nooleklahve, kuni ilmub tekst:

```
Enter Master  
Access Code
```

Sisestada peremeeskood

```
(* ) to Edit < >  
User Code 01P
```

Kirje 01 näitab kasutajakoodi järjekorranumbrit. Sümbol "P" näitab, et kood on aktiveeritud. Pea-peremeeskoodi muutmiseks valida nooleklahvide abil kood 40, seejärel vajutada klahvi [*].

```
Enter New Code  
1234 < >
```

Sisestage uus 4-kohaline kood. NB! Ärge kasutage koodi sisestamisel sümboleid [*] või [#]. Väljumiseks vajutada klahvi [#].

Kood number 40 on peaperemeeskood ja koodid 41 ja 42 on peremeeskoodid, millega saab koodi muuta ja programmeerida - ülejäänud koodid number 01 kuni 32 on lihtsalt kasutajakoodid. Nende koodide muutmiseks valida lihtsalt vajaliku koodi järjekorranumber.

Kasutajakoodide prioriteetide määramiseks: sisestage [*][5][Peremeeskood]. Vajutage [9] sisenemaks prioriteetide muutmise režiimi. Sisestada koodi järjekorra number ning prioriteedi number.

Prioriteet

1. kood lubatud 1. tsoonigrupile valvestamiseks, valvest mahavõtmiseks.
2. kood lubatud 2. tsoonigrupile valvestamiseks, valvest mahavõtmiseks.
3. [*][1] funktsioon (osavalve) lubatud koodile.
4. pole kasutusel.

Kellaaja muutmine [*][6][Peremeeskood] [1]

Sisestada 24-tunni formaadis tunnid ning minutid (00:00 to 23:59), seejärel kuu, kuupäev ning aasta (KK PP AA).